

## **Лабораторная работа «Изучение возможностей Веб-камеры».**

### **Цель работы:**

1. Освоить технологию создания видеороликов
2. Выработать умения сетевого общения

**Оборудование:** ПК, Веб-камера, программное средство «Studio 9».

### **Умения пригодятся Вам для:**

- осмысливания понятия и процесса видеомонтажа;
- создания видеоклипов о событиях в семье.

**Задание:** создать видеоклип и передать его на другой компьютер сети.

### **Выполнение работы**

В работе используется простейшая цифровая видеокамера, используемая для передачи видеoinформации в сети. Результат видеомонтажа сохраняется в файле формата **MPG** или **AVI**), который можно просмотреть с помощью простейшего универсального проигрывателя комплекта программ **MS Office**.

**Простейший монтаж видеофильма содержит следующие этапы:**

#### **Запись видео**

1. Запись с видеоустройства: захват изображения
2. Импорт видеоматериалов
3. Импорт изображений
4. Импорт звука и музыки

#### **Монтаж фильма**

1. Создание титров
2. Добавление видеопереходов
3. Добавление видеоэффектов
4. Регулировка звука

#### **Сохранение фильма на компьютере**

#### **Выполнение работы**

Запустите на выполнение программу **Studio 9** (**Пуск – Все программы**). Ознакомьтесь с назначением органов управления (рис.1): 1 – заголовок окна; 2 – панель меню; 3 – поиск места для просмотра; 4 – покадровый просмотр; 5 – полноэкранный просмотр; 6 – начать предварительный просмотр DVD; 7 – регулятор громкости; 8 – перемотка «вперед», «назад»; 9 – перемотка на начало; 10 – воспроизведение /пауза/; 11 – разделить выбранный клип на два; 12 – удалить выбранный клип; 13 – сценарий; 14 – монтажная линейка; 15 – монтажный лист; 16 – ползунок шкалы времени; 17 – закрыть/открыть/ аудиоинструментарий; 18 – показать меню; 19 – показать звуковые файлы; 20 – показать фотографии и картинки; 21 – показать титры; 22 – показать переходы; 23 – показать видеоклипы; 24 – окно открытия (добавления) файла; 25 – поиск папок; 26 – меню работы программы (переключение режимов работы).

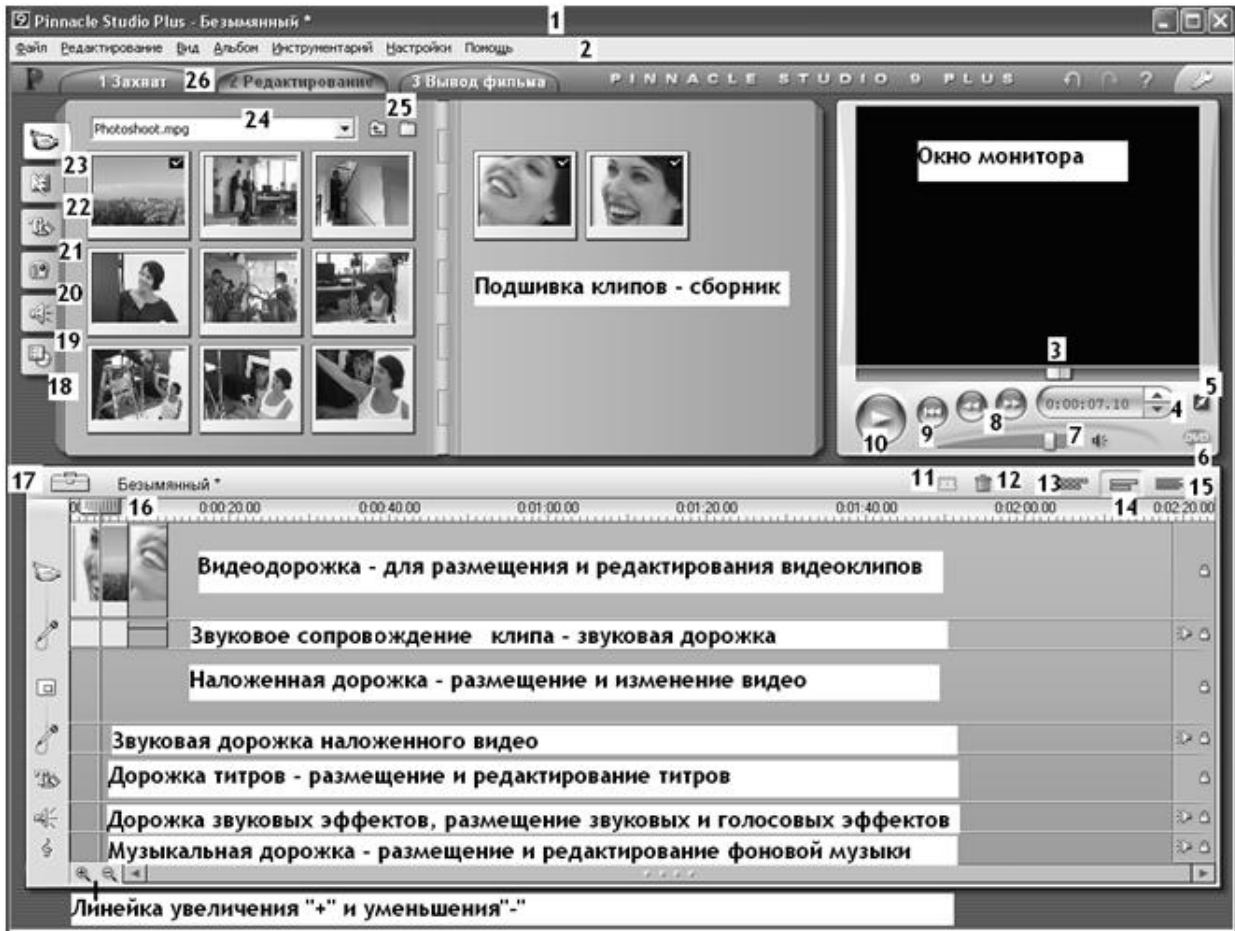


Рис. 1. Окно редактора Studio 9:

Выберите пункт меню **1 Захват** и настройте параметры захвата, как показано на рис.2.

Вызовите окно настроек (3, рис.2.) программы Studio 9, установите источник захвата (рис.3.) и подтвердите выбор (5).

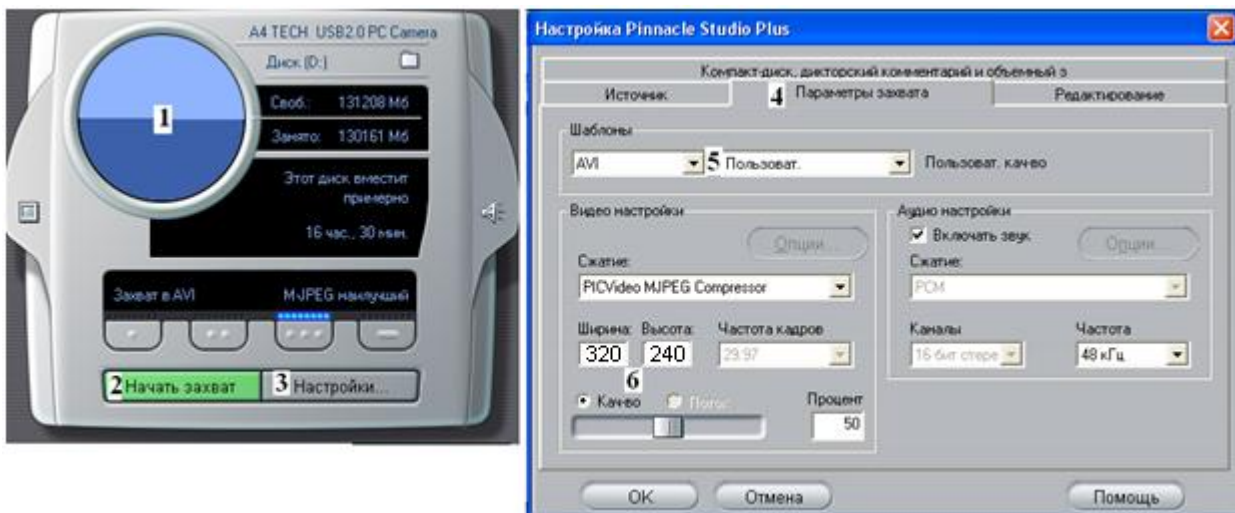


Рис. 2. Настройка параметров видеозахвата: 1 – окно дискомера; 2 – кнопка начала захвата; 3 – кнопка настроек параметров захвата

Активизируйте пункт меню (3, рис.2.) «Начать захват», в открывшемся окне «захват видео» (рис.3.) введите имя файла (6) и путь к нему (7). Установите время захвата 2 минуты и подтвердите выбор (9). По окончании захвата остановите запись и перейдите в режим **2 Редактирование** (рис.1.).

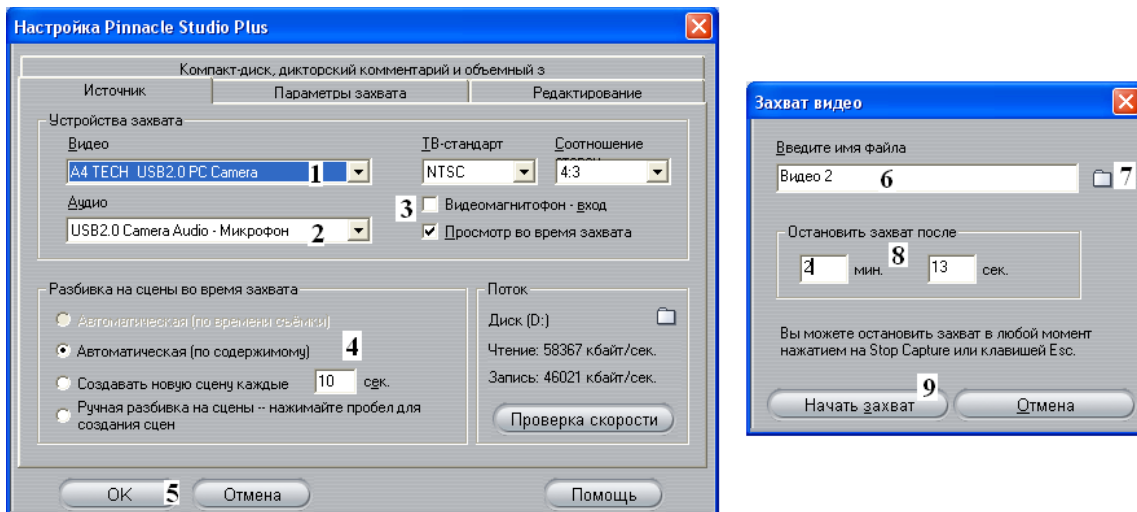


Рис. 3. Установка источника захвата видео (1), звука (2), ТВ-стандарта (3), режима разбивки содержимого на сцены (4).

Если у Вас установлена камера A&Tech, захват изображения и кадров осуществляется с помощью прилагаемых к камере программ **Ancap** или **IM Magician** (рис.4.). Видео и фото импортируйте в программу Studio. Для корректной работы программы видеомонтажа установите размер изображения 320x240пкс (или 352x240). Это касается также рисунков и видеороликов, импортируемых на монтажный стол программы видеомонтажа: при значительном отличии в размерах изображения они не будут отображаться в окне монитора, а значит, и в фильме..

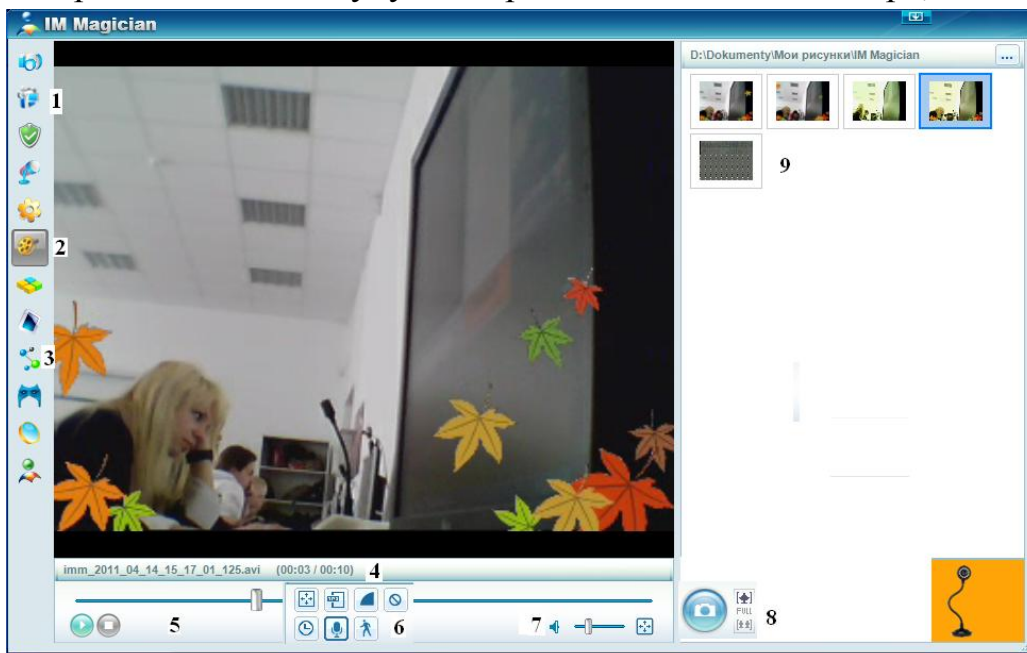


Рис. 4. Окно программы IM Magician: 1- захват видео; 2- просмотр видео; 3 – добавление анимации в видео; 4 – строка состояния; 5 – панель управления в режиме воспроизведения; 6 - панель управления в режиме захвата; 7 – регулятор громкости воспроизведения; 8 – кнопка записи; 9 – миниатюры клипов.

1. Перенесите полученный видео материал на монтажную линейку. Просмотрите видеосюжет в окне монитора, разделите сюжет на 2 части, сделайте фото<sup>1</sup> с удачного кадра, переместите на линейку монтажа. Произведите захват кадра с видеокamеры и поместите его в проект. Сохраните проект в свою папку.

<sup>1</sup> Инструментарий – Захват кадра – Захват – Добавить в фильм.

- импортируйте в сборник ранее подготовленные видео (папка«CLIPS»<sup>2</sup>), вырежьте из клипа фрагмент и вставьте его на линейку монтажа;
- импортируйте фотоматериалы (**Показать фотографии и картинки**) из папки «Picture» и перенесите на монтажную линейку;
- импортируйте звуковой файл из папки «Musik», перенесите на линейку монтажа, сократите размер звуковой дорожки до размера видеодорожки, сохраните проект.



Рис. 5. Захват кадра с видеовхода (камеры): 1- выбор источника захвата; 2 – окно просмотра захватываемого кадра; 3 – окно монитора; 4- кнопка добавления выбранного файла в фильм; 5 – выбор кадра для захвата; 6 – кадр, вставленный в видеоряд монтажной линейки в результате захвата.

2. Создайте названия заставок и титров (название – в начале, субтитры в середине и титры – в конце ролика): **Инструментарий – Создать титры.**
3. Вставьте переходы, примените эффекты к отдельным частям монтируемого фильма. Убедитесь в том, что изображение и звук вашего фильма начинаются и заканчиваются одновременно. При необходимости отредактируйте длину звукового сопровождения, сохраните проект.
4. Просмотрите результат монтажа в окне Монитор.
5. Сохраните фильм. Для этого переключите редактор в режим **3 Вывод фильма** и настройте параметры сохранения фильма, как показано на рис.5.

<sup>2</sup> Указанные папки находятся в папке «LABS» диска «D».

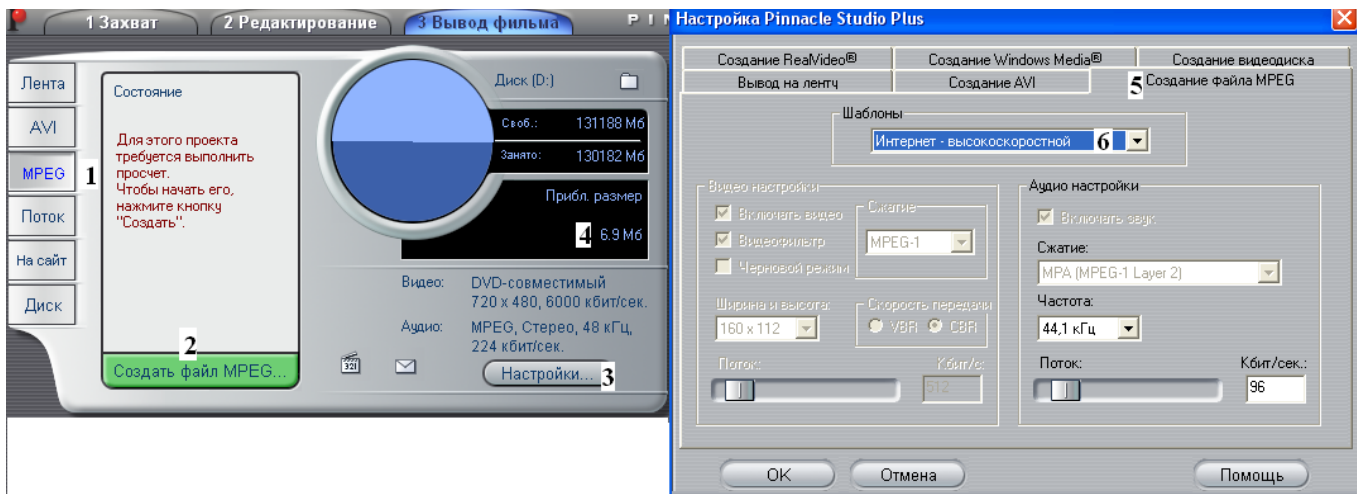


Рис. 6. Сохранение фильма.

Выберите формат сохранения фильма MPG (1, рис.6), перейдите в настройки (3) качества и размера изображения, перейдите на вкладку **Создание файла MPG** (5) и установите шаблон **Интернет – высокоскоростной** (6). Подтвердите свой выбор, выполните щелчок по кнопке меню **Создать файл MPEG** (2), введите имя файла и путь к нему (ваша папка).

6. Передайте файл фильма в сети класса.



Рис. 7. Программа для передачи информации в сети ПК «Net Meeting»

Для вызова абонента необходимо указать его адрес в адресной строке. Например, набрать «ИТО8» – номер вызываемого компьютера и нажать кнопку вызова. Второй способ – указать электронное имя компьютера, соответствующее его IP-адресу. Чтобы **узнать IP-адрес своего ПК**, выполните следующие действия: **Пуск – Сетевое окружение – Отобразить сетевые подключения – Подключение по локальной сети – Поддержка.**



После подключения абоненты могут слышать и видеть друг друга. Чтобы ваше изображение передавалось по сети, включите кнопку «Картинка в картинке». Если ваше изображение не отображается, нужно «Включить видео».

- Нажмите кнопку «Разговор» и организуйте переписку с участниками встречи.
- Нарисуйте совместный с участником встречи рисунок.
- Включите общее приложение и убедитесь, что все действия, выполняемые Вами на рабочем столе Вашего компьютера, повторяются на мониторе собеседника.

При нажатии кнопки «Передача файлов» открывается окно (рис. 8), в котором следует воспользоваться пунктом меню «Добавить файлы». Пункт не активизируется при отсутствии связи между компьютерами (абонентами).

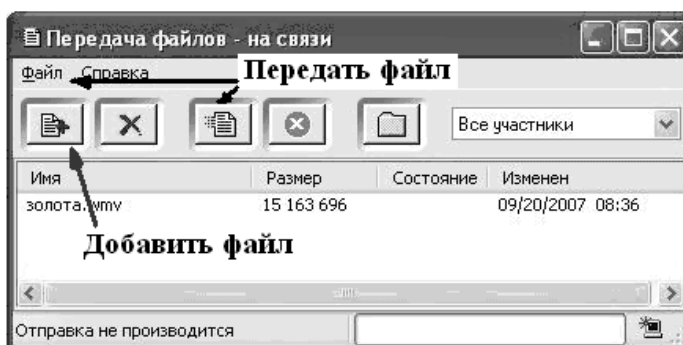


Рис. 8. Добавление файлов

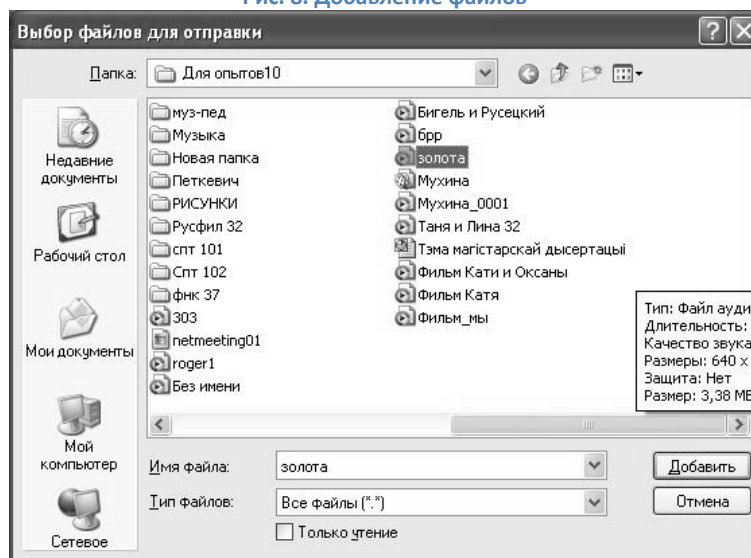


Рис. 9. Передача файлов

При нажатии на кнопку добавления файлов открывается диалоговое окно (рис. 9), в котором нужно указать имя искомого видеофайла.

Теперь одним из трех способов дайте команду переслать файл по сети.