

Запись компакт-диска с автозапуском

Для записи диска с автозапуском находящейся на нем программы достаточно создать в корневом каталоге диска текстовый файл **autorun.inf**.

В простейшем случае этот файл содержит только один раздел [autorun] и единственную команду, например: **OPEN = lines.exe**. Если файл помещен в папку, нужно указать полный путь к нему. Если файл не является исполняемым или командным, то нужно указать и программу, с помощью которой он запускается.

Образец файла для автозапуска программы в папке «RECORD» – autorun.inf.

Большинство пользователей помещают на диски файлы, создаваемые с помощью инструментальных или офисных программ. В этом случае для разработки интерактивных приложений для Ваших CD/DVD дисков воспользуйтесь одной из инструментальных программ, например, Autoplau Menu Designer.

Создание автоменю для CD/DVD рассмотрим на примере программы AutoRun Pro Enterprise II. Создание программ автозапуска с диска с AutoRun Pro Enterprise II не требует навыков программирования.

AutoRun Pro Enterprise II является инструментом для разработки динамических и интерактивных приложений для CD/DVD дисков. Эта программа помогает быстро разработать интерфейс автозапуска и сгенерировать файлы для автозапуска диска. Из меню автозапуска можно запустить приложение, открыть документы, проиграть музыкальные файлы и многое другое. Вы легко можете создать как самое простое меню автозапуска диска, так и достаточно сложную автоматически запускаемую презентацию или мультимедийный диск, фотоальбомы или слайдшоу.

Начать работу лучше с использования стандартных шаблонов, предлагаемых разработчиками программы. Шаблоны определяют основную структуру проекта и содержат множество актуальных стилей, макетов страниц, объектов и действий.

Для создания интерфейсов приложений автозапуска в программе содержатся следующие типы объектов: текст, надпись, изображение, активная область, вывод RTF текста, Macromedia Flash плеер, веб-браузер и Media плеер и много других. Каждый объект включает в себя множество событий и он полностью настраиваемый. Все объекты могут реагировать на движения и щелчки мыши (например, изменять их цвет, границы, шрифты и т.д.), а также выполнять различные действия. С помощью AutoRun Pro Enterprise II а можно создавать приложения из множества связанных страниц.

Перед тем, как создавать диск с автозапуском проверьте содержание своей папки с материалами. Все материалы должны помещаться в одной папке, в корневой каталог которой Вы будете помещать свой проект.

При запуске программы открывается предыдущий проект или чистая страница проекта. Познакомьтесь с панелью инструментов, медленно перемещая курсор вдоль панели инструментов.

Выберите пункт меню «Мастер проекта», установите папку проекта и имя проекта, как показано на рис.1 и перейдите ко второму шагу.

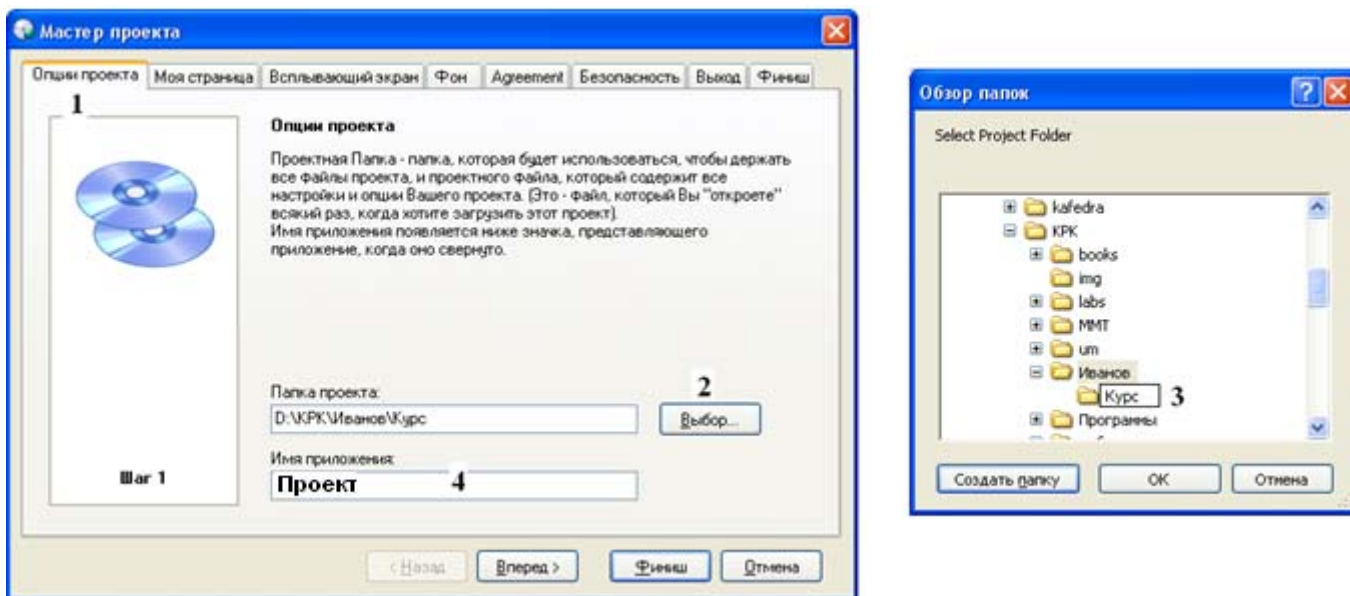


Рис. 1. Первый шаг мастера проекта

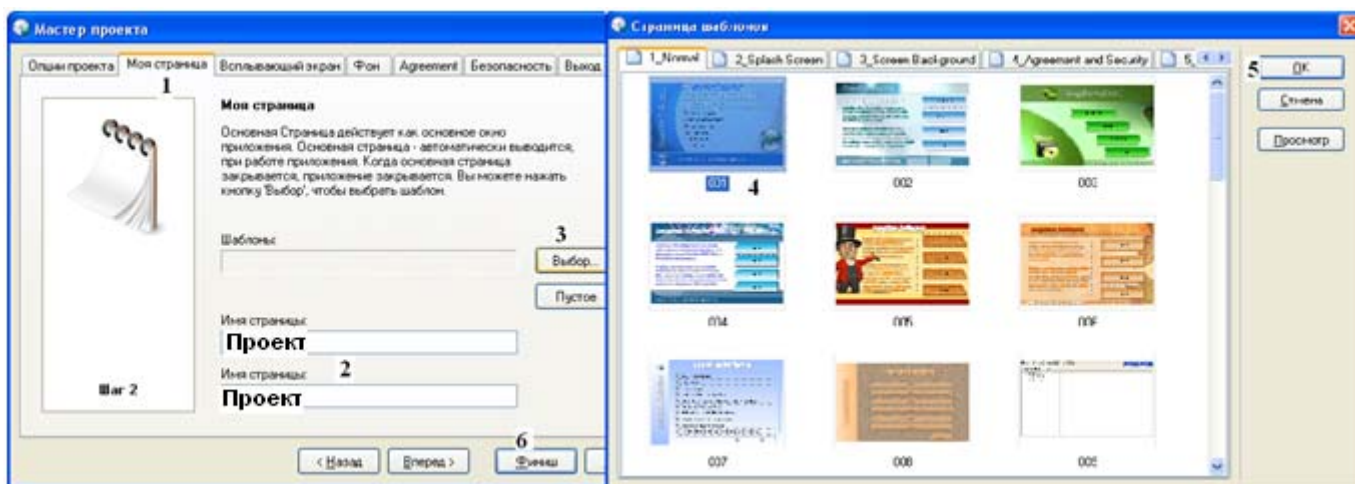


Рис. 2. Второй шаг мастера страницы

В окне мастера введите название (Проект) первой страницы (2, рис.2), выберите шаблон оформления страницы (3-4-5) и закончите работу мастера (6) .

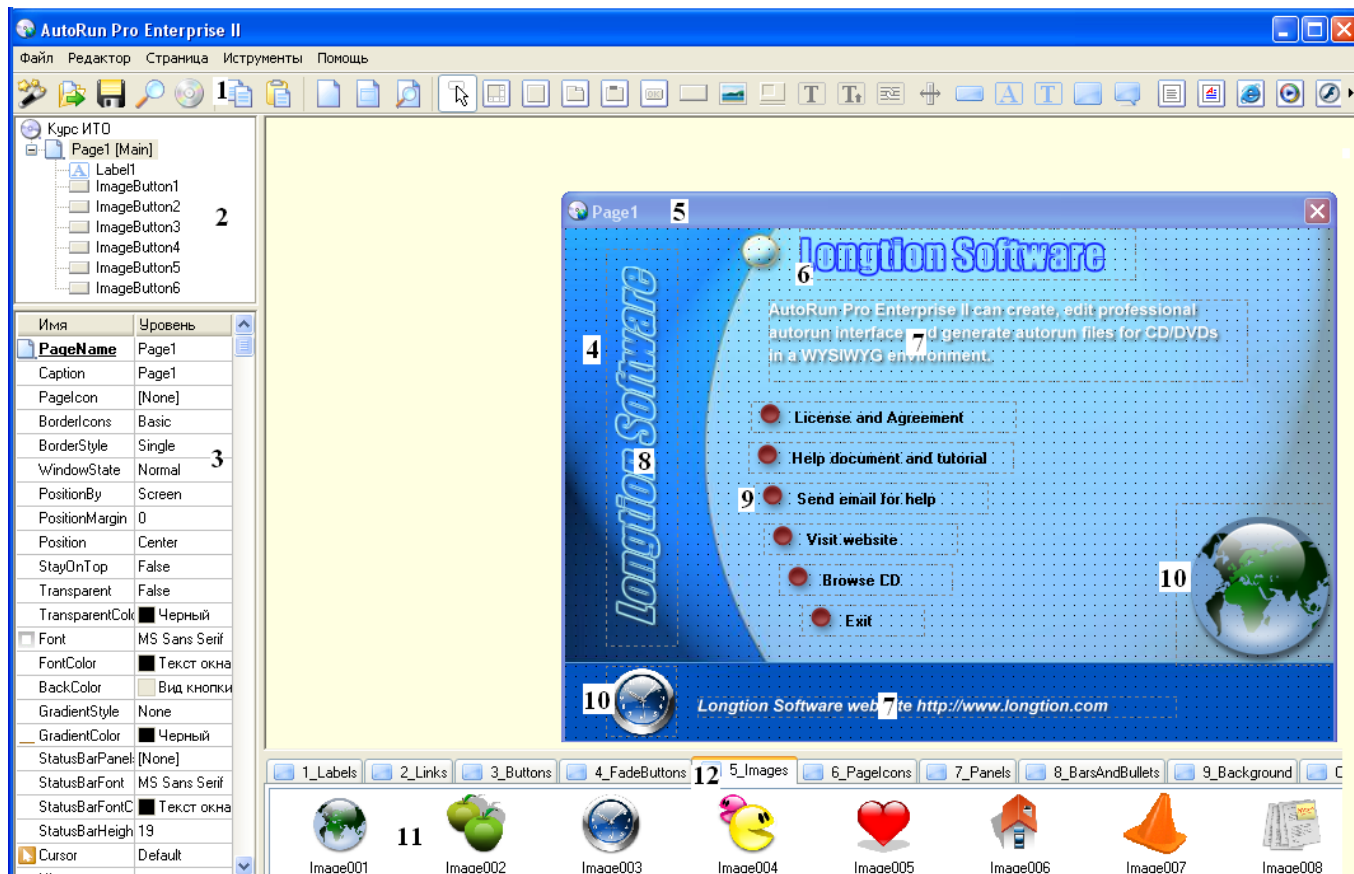


Рис. 3. Общий вид окна программы: 1 – панель инструментов; 2- окно объектов; 3 – окно свойств объектов; 4 – вид главной страницы проекта; 5 – имя страницы; 6 – текстовый блок заголовка; 7 – текстовые блоки; 8 – вертикальный текстовый блок; 9 – пункты меню; 10 – рисунки (логотип); 11 – панель галереи объектов; 12 – пункт галереи Рисунки.

Чтобы отредактировать пункт меню активизируйте его (1, рис.3), при этом он выделится маркерами. В окне объектов этот пункт меню изменит свой цвет на активный (2). В окне свойств объекта (3) имя пункта меню (Name) оставьте без изменений, а текст (Caption) пункта меню (3) замените текст на «**Электронный справочник**». Замените шрифт (NormalFont) на Tahoma, измените размер шрифта(4), его цвет (5).

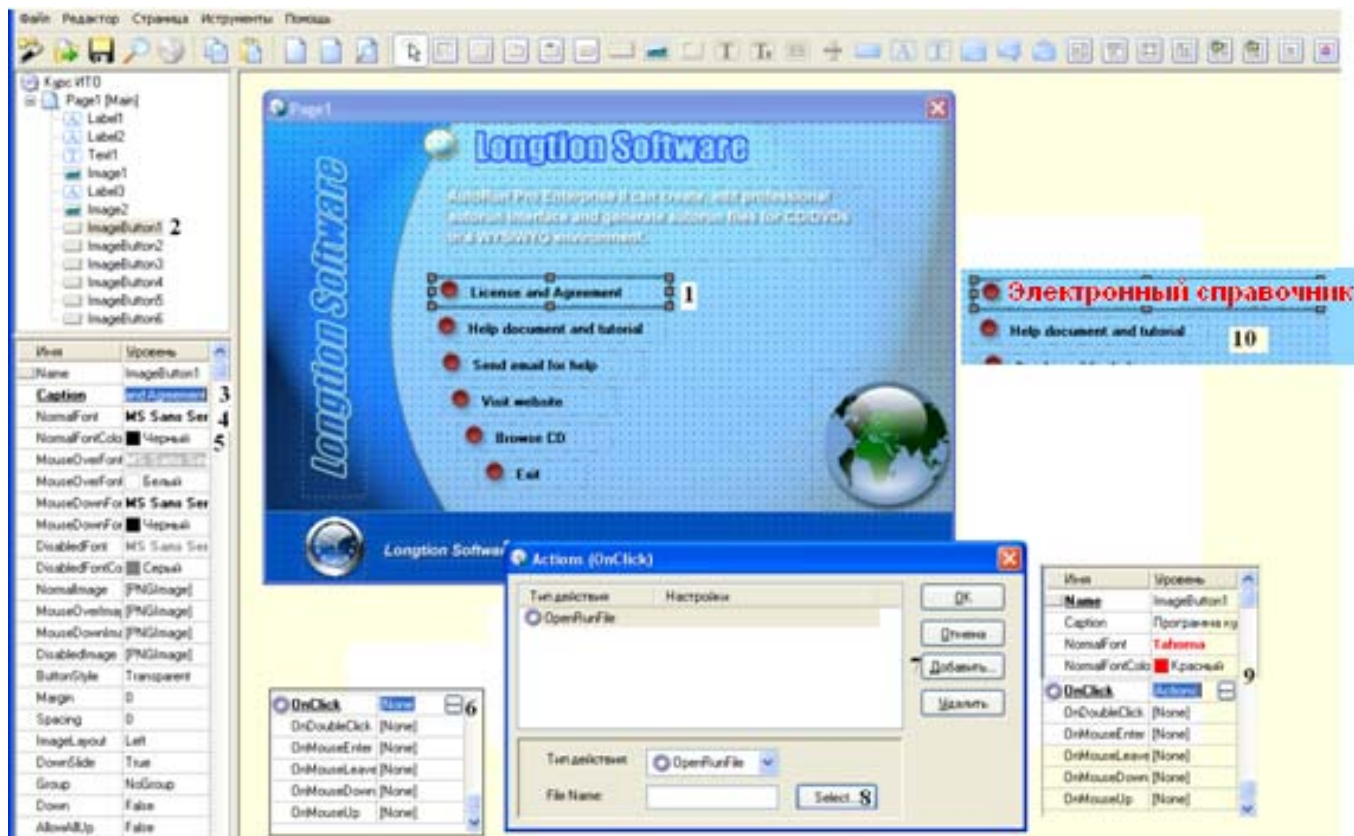


Рис. 4. Редактирование пункта меню

Для вставки ссылки на пункт меню выберите пункт меню панели свойств «Щелчку (OnClick)» (6.). Отметьте пункт **Добавить** (7), выберите **Тип действия** «Открыть запускаемый файл (OpenRunFile)», и укажите имя файла (8). Им должен быть исполняемый файл вашего электронного справочника, например, **Быков.exe**.

Активизируйте пункт меню «Exit», переименуйте его в «Выход», выберите тип действия над объектом **Exit** (Выход).

Проверка результатов редактирования: сохраните проект и выберите инструмент «Сохранение и тестирование».

Аналогично измените содержание остальных пунктов меню, тексты и эмблему.

Добавьте рисунок (логотип): выберите пункт меню **Добавить – Изображение** (1, рис.5), в поле кадра при этом появится графическая рамка (2), а в окне объектов - графический объект **Image #**. В свойствах объекта (3) выберите нужный файл (4-6).

Чтобы изменить размеры рисунка (Image#), например, свое фото на главной странице, в свойствах объекта (рисунок) установите в пункте **Стиль рисунка (ImageStyle)** способ свободной растяжки (трансформации) – **Stretch**.

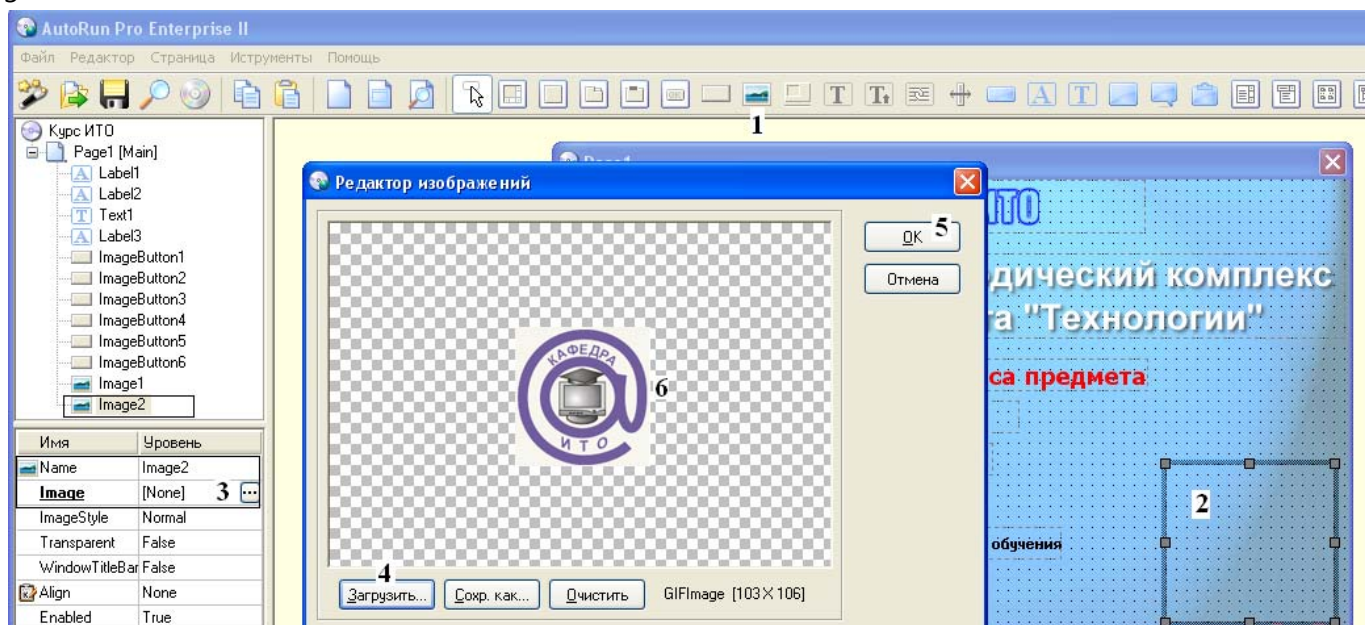


Рис. 5. Вставка рисунков

Для добавления объектов из галереи достаточно перетащить объект на рабочее поле.

Для вставки медиа-плеера (флэш-плеера) выполните щелчок по его пиктограмме на панели стандартных инструментов. Затем добавьте ссылку на звуковой файл в свойствах объекта.

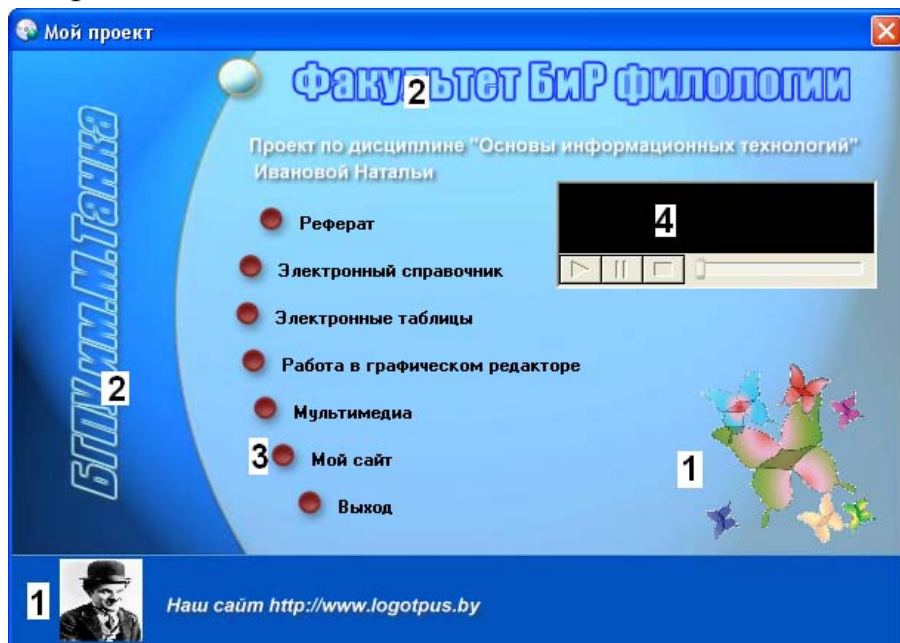


Рис. 6. Добавление объектов на страницу: 1 - рисунок добавлен из файла; 2 – из галереи; 4 – медиаплеер со ссылкой на звуковой файл в формате MP3 (трек).

Для выхода на интернет ресурсы выделите объект (3), перейдите в окно свойств объекта и выберите действие по щелчку мыши **VisitWebsite**. В диалоговом окне введите адрес сайта. Если Ваш проект находится на сайте дистанционного обучения университета, то в строке адреса следует записать <http://www.bspu.unibel.by/moodle> (рис.7.). В случае, когда Ваш сайт находится в Вашей рабочей папке, нужно в действиях выбрать исполняемый файл (index.html).

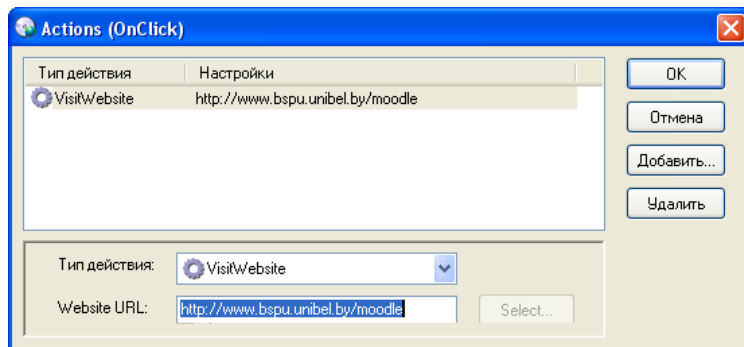


Рис. 7. Ссылка на веб-сайт

Если ссылки с первых трех пунктов меню вы сделали на текстовые документы, то для ссылок на мультимедиа (ролики, фото и анимацию) мы отведем новую страницу. Создать новую страницу можно командой **Страница-Добавить страницу**.

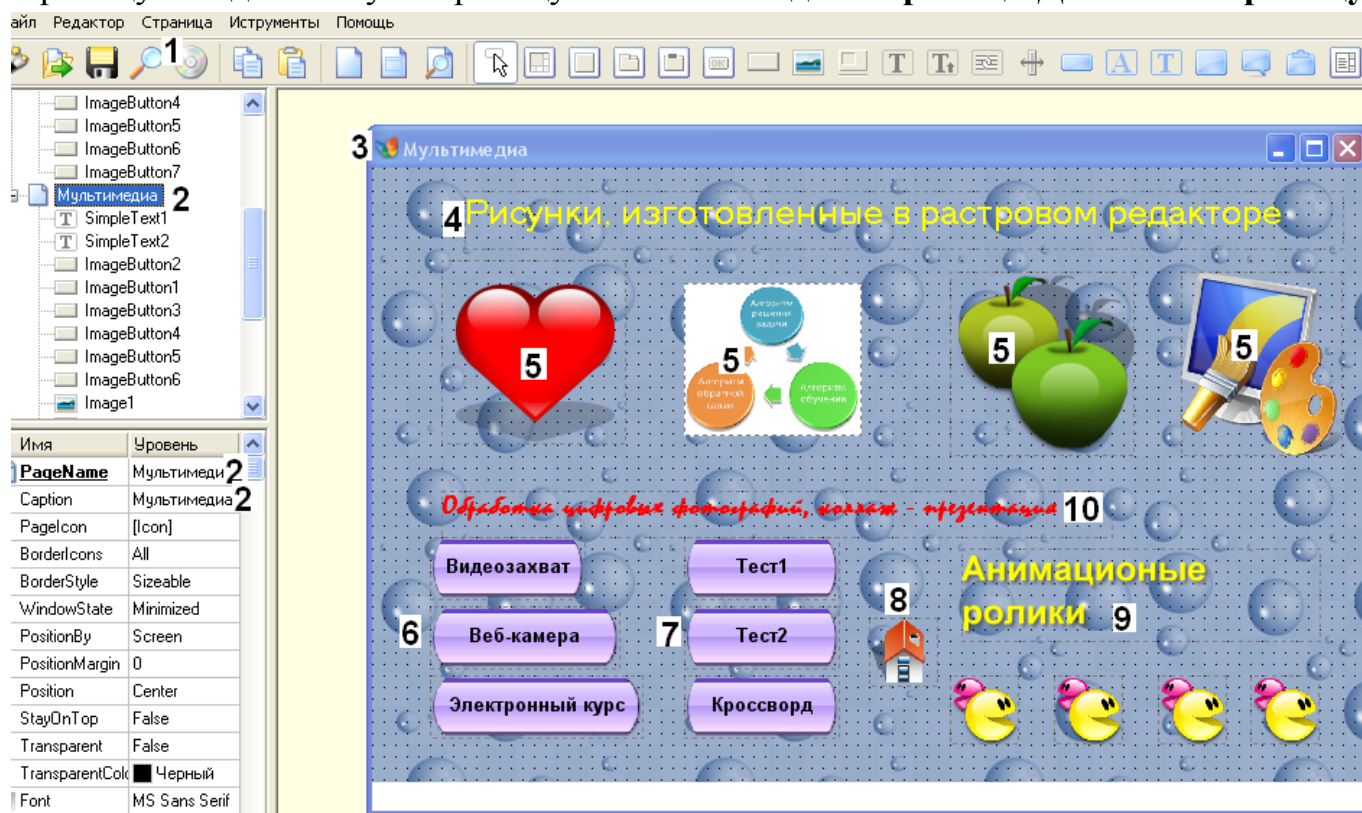


Рис. 8. Дополнительная страница: 1- создать страницу; 2 – переименовать страницу; 3 – сменить иконку на странице; 4 – вставить надпись; 5 – вставить рисунки (jpg); 6 – кнопки для вставки ссылок на видеоматериалы; 7 – кнопки для ссылок на тесты и кроссворд; 8 – ссылка на главную страницу; 9 – рисунки для ссылок на анимационные ролики; 10 – текст со ссылкой на флэш ролик с презентацией фотографий.

Для смены иконки на титуле страницы перетащите на рабочее поле страницы рисунок иконки из галереи (6_PageIcons).

Для изменения внешнего вида страницы воспользуйтесь галереей: вставьте подложку (Background), кнопки меню (Buttons), линии, текстовые блоки, рисунки и пр.

Видеозахват – ссылка на учебный видеоролик, созданный в результате видеозахвата изображений с экрана монитора.

Веб-камера (ссылка на видеоролик, смонтированный с помощью веб-камеры и программы видеомонтажа).

Электронный курс – ссылка на файл запуска приложения, созданного с помощью Course Lab.

Вставьте три кнопки и сделайте ссылки на тесты и кроссворд, изготовленные средствами инструментальных программ.

Вставьте объект **Image004** (9), измените размеры рисунка, скопируйте и вставьте еще три раза, вставьте ссылки на созданные вами анимационные ролики.

Вставьте надпись (10) и сделайте ссылку на флэш-ролик презентации «Фотогалерея».

Вставьте рисунок домика (8) и на панели свойств выберите действие «На предыдущую страницу (Previous Page)».

На первой странице проекта вставьте объект с надписью «Мультимедиа» и выберите действие «На следующую страницу (NextPage)». Сохраните и проверьте работоспособность проекта.

Как только Вы добились желаемого результата, нажмите кнопку «Сохранить и создать» панели инструментов, чтобы начать процесс записи проекта. В появившемся диалоговом окне вы можете выбрать один из вариантов записи: на компакт диск, в папку на жестком диске или в виде исполняемого файла (EXE).

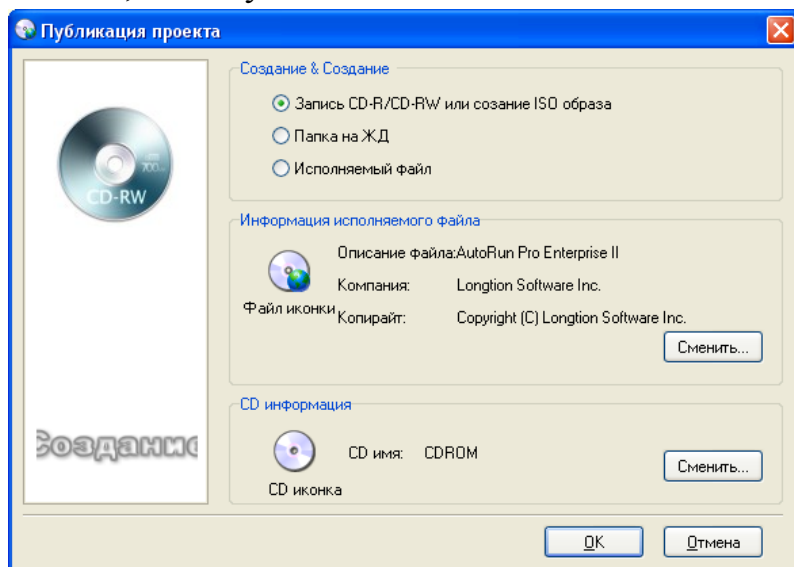


Рис. 9. Окно выбора режима записи проекта

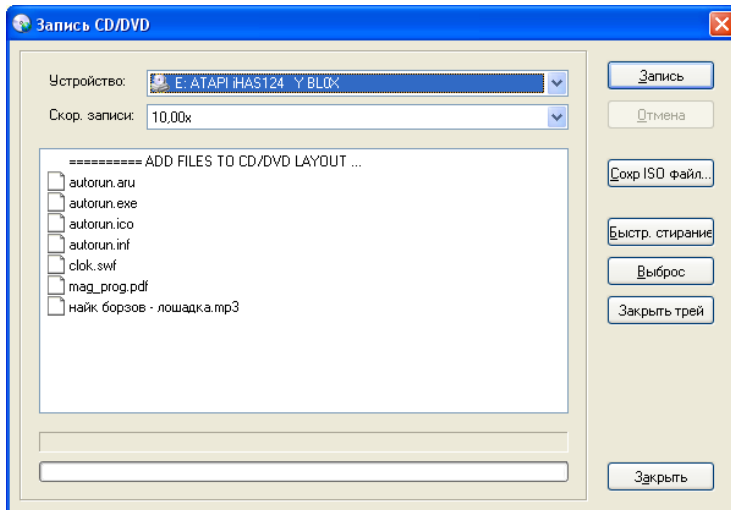


Рис. 10. Окно записи проекта на CD

Кнопка «Сохранить ISO файл» позволяет сохранить файл проекта на жестком диске. Отказ от записи на компакт-диск возможен при превышении объема диска (вам придется заменить CD на DVD диск), а также при записи на не очищенный перезаписываемый диск. В этом случае предварительно воспользуйтесь пунктом меню «Быстрое стирание».